Programmieren & Datenstrukturen

Projekt-Statusrapport zum Projekt "Dots & Boxes"

Zusammenfassung der Projektteam-Sitzung

|  |  |
| --- | --- |
| Projektteam: Gruppe 9 | Datum: 08.05.2015 |
| Author: Mario Bucher |  |

**Erledigte Arbeiten; Wer hat was gemacht;**

|  |
| --- |
| Alle Zusammen   * Identifizieren der Objekte und deren Eigenschaft * Definieren der möglicher Klassen * Aufzeigen der Beziehungen der Klassen * Einrichten von GitHub   Philipp + Adrian   * Umsetzen der Klasse „Playground“ (GUI)   + Spielfeld mit Punkten & Linien aufzeichnen   Mario   * Umsetzen der Klasse „Controller“ (GUI)   + Frame um das Spielfeldherum aufzeichnen |

**Geplante Tätigkeiten; Wer macht was;**

|  |
| --- |
| * GUI-Entwurf erstellen -> alle * Punkte & Linien zeichnen können -> Philipp + Adrian * Zusammenbau von Controller & Playground -> Mario |

**Knackpunkte und geplante Massnahmen**

|  |
| --- |
| * Welche Klassen, Methoden & Eigenschaften werden überhaupt benötigt?   + Abstrakt/einfach Anfangen (nicht im Detail verlieren), danach schrittweise erweitern * Wie bringen wir die Linie zu einem (oder 2) Boxen zugeordnet?   + Mittels Koordinaten? |